

รับที่ 8293 / 69  
วันที่ 19 พค. 2569  
เวลา 11 / 19

กองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม  
เลขรับที่ 1847 / 69  
วันที่ 19 พค. 2569  
เวลา 14.00 น.



สมาพันธ์แพลตฟอร์มการศึกษาและอาชีพแห่งประเทศไทย  
262/4 ซอย 20 ถนนสุคนธ์วิท ต.ตลาดกระทุ่มแบน  
อ.กระทุ่มแบน จ.สมุทรสาคร ๗๔๑๑๐

ที่ สพกอ. (สค) ๗/๒๕๖๙

วันที่ ๖ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์การอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร “ปฏิบัติการสอน สร้างสื่อสร้างสรรค์  
ผลงานดนตรีอัจฉริยะ และยกระดับผลงานวิชาการด้วย AI”

เรียน นายองค์การบริหารส่วนจังหวัดชัยภูมิ

ด้วยสมาพันธ์แพลตฟอร์มการศึกษาและอาชีพแห่งประเทศไทย เล็งเห็นถึงพลังของเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ที่จะเข้ามาพลิกโฉมการศึกษา ช่วยยกระดับคุณภาพการเรียนการสอนให้ล้ำสมัย และที่สำคัญคือ ช่วยลดภาระงานของครูผู้สอนได้อย่างแท้จริง จึงขอเชิญชวนผู้บริหาร ครู และบุคลากรทางการศึกษา เข้าร่วมโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร ปฏิบัติการสอน สร้างสื่อสร้างสรรค์ ผลงานดนตรีอัจฉริยะ และยกระดับผลงานวิชาการด้วย AI ที่รวบรวมสุดยอดเทคนิคไว้ในงานเดียว ดังนี้

๑. การเพิ่มประสิทธิภาพการจัดการเรียนการสอนและลดภาระงานผ่านการบูรณาการเทคโนโลยี Gemini, NotebookLM และ Canva
๒. การพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษาด้วย CapCut, AI Podcast และการประยุกต์ Suno AI ในการสร้างสรรค์เพลงและนิทานประกอบการเรียนรู้
๓. การยกระดับเส้นทางวิชาชีพสู่ความสำเร็จ บูรณาการ AI เพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรมและผลงานทางวิชาการ

รูปแบบการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการแบบออนไซต์มี ๒ รูปแบบ (รูปแบบที่ ๑ สมัครได้ที่เมนู ๑ ของไลน์โอเอ)

๑. **สมาพันธ์ฯ ไปอบรมที่โรงเรียนเจ้าภาพ** สำหรับจังหวัดที่มีครูแสดงความประสงค์เข้ารับการอบรมตั้งแต่ ๕๐ ท่านขึ้นไป สมาพันธ์ฯ จะดำเนินการประสานงานเพื่อจัดการอบรมเชิงปฏิบัติการ ณ โรงเรียนที่สมัครใจเป็นเจ้าภาพโดยที่ผู้เข้ารับการอบรมสมทบค่าใช้จ่ายในอัตราท่านละ ๕๐๐ บาท (ครอบคลุมระยะเวลา ๒ วัน ๆ ละ ๖ ชั่วโมง รวมค่าอาหารค่าสถานที่ และค่าเดินทางของวิทยากร) ทั้งนี้ โรงเรียนเจ้าภาพจะได้รับการสนับสนุนค่าใช้จ่ายเป็นค่าอาหารกลางวัน อาหารว่าง และค่าสถานที่ ๓๐๐ บาทต่อท่าน

๒. **หน่วยงาน/โรงเรียน เชิญวิทยากรไปอบรม** สำหรับหน่วยงานหรือโรงเรียนที่ต้องการจัดการอบรมเอง สามารถเชิญวิทยากรไปให้การอบรมได้ อัตราค่าวิทยากร ๑,๒๐๐ บาทต่อชั่วโมง รวมระยะเวลา ๒ วัน เป็นจำนวนเงินทั้งสิ้น ๑๔,๔๐๐ บาท (ไม่รวมค่าเดินทางและค่าที่พักที่เบิกจ่ายตามระบบราชการ)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ให้ครูในสังกัดเข้าร่วมโครงการเพื่อพัฒนาทักษะ

วิชาชีพในยุคดิจิทัลอย่างคุ้มค่าที่สุด จักเป็นพระคุณยิ่ง

มอบ  หน่วยงานในเทศก

ฝ่ายส่งเสริมการศึกษา

ฝ่ายบริหารการศึกษา

ฝ่ายส่งเสริมกีฬา

ธุรการ กองการศึกษา

ธุรการ ผอ.กศ.

ขอแสดงความนับถือ

(นายยุทธ อัครางกูร)

เลขาธิการสมาพันธ์แพลตฟอร์มการศึกษาและอาชีพแห่งประเทศไทย  
เรียน ผอ.กองการศึกษา  
(062-607-8601)



ID Line: @640ertge

เพื่อโปรดทราบ

เพื่อโปรดพิจารณา

เห็นความจำเป็น

อื่นๆ.....

(นางสาวรุ่งทิพย์ พุดผิง)

ศึกษานิเทศก์ รักษาาราชการแทน

ผู้อำนวยการกองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

19 พ.ค. 2569

## หลักสูตร“ปฏิบัติการสอน สร้างสื่อสร้างสรรค์ ผสานดนตรีอัจฉริยะและยกระดับผลงานวิชาการด้วย AI”

วัน เวลา	สาระที่อบรม
<p><b>วันแรก</b></p> <p>๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.</p>	<p><b>Part ๑</b> AI สำหรับการจัดการเรียนสอน (ครูฤกษ์)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- NotebookLM สไลด์การสอน วีดีโอ และพอดแคสต์</li> <li>- Canva (Canva AI ๒.๐) การออกแบบสไลด์ด้วย AI และเว็บไซต์แอฟฟลิเคชัน</li> <li>- Gemini สร้างรูป อินโฟกราฟิก วีดีโอสั้น ออกแบบแผนการสอนด้วย Gem ออกข้อสอบและวิเคราะห์ข้อสอบเชิงลึก และสร้าง Interactive Game</li> </ul>
<p>๑๓.๐๐ - ๑๖.๐๐ น.</p>	<p><b>Part ๒</b> ตัดต่อวีดีโอขั้นเทพด้วย AI และ CapCut_ (ครูตอลี่)</p> <p>การสร้างเสียงด้วย Google AI Studio การสร้างวีดีโอด้วย AI และการตัดต่อด้วย CapCut ด้วยคอมพิวเตอร์และมือถือ ขั้นตอนการผลิตวีดีโอด้วย AI แนวคิด-สคริปต์-สื่อประกอบ-เสียง-ตัดต่อ การใส่ข้อความ ซับ เสียงและการส่งออก การนำไปใช้สร้างสื่อการสอนหรือสื่อประชาสัมพันธ์โรงเรียน</p>
<p><b>วันที่สอง</b></p> <p>๐๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.</p>	<p><b>Part ๓</b> สร้างสรรค์ดนตรีอัจฉริยะและนิทานมีชีวิต (ผอ.รัฐกรณ์)</p> <p>การใช้ Suno AI ในการสร้างเพลง เสียงร้อง ดนตรี MV ภาพประกอบนิทานและบทสนทนาด้วย AI การนำเพลงขึ้นบน YouTube การนำไปใช้เป็นสื่อการสอน และการทำสติ๊กเกอร์ไลน์ส่วนตัว</p>
<p>๑๓.๐๐ - ๑๖.๐๐ น.</p>	<p><b>Part ๔</b> พิษิตวิทยฐานะเชี่ยวชาญ (ครูยุทธ)</p> <p>การทำผลงานทางวิชาการเพื่อขอเลื่อนวิทยฐานะเป็นเชี่ยวชาญ หลักเกณฑ์วิธีการทำผลงานทางวิชาการ กรณีศึกษาผลงานที่ผ่านแล้ว การสร้างนวัตกรรมและการเขียนรายงานผลการใช้นวัตกรรม การใช้ Gemini และ NotebookLM ในการสร้างนวัตกรรมและการเขียนรายงานผลการใช้นวัตกรรม</p>

### หมายเหตุ

คำชี้แจงเพิ่มเติมสำหรับการจัดอบรมเชิงปฏิบัติการแบบออนไลน์ทั้ง ๒ รูปแบบ

**รูปแบบที่ ๑** สมาพันธ์ฯ ไปอบรมที่โรงเรียนเจ้าภาพ สมาพันธ์ฯ จะประกาศรายชื่อจังหวัดและโรงเรียนที่รับเป็นเจ้าภาพจัดอบรมผ่านกลุ่มโอเพนแชทและเพจของสมาพันธ์แพลตฟอร์มฯ พร้อมกับส่งอีเมลถึงผู้สมัครในจังหวัดนั้นๆ ในวันที่ ๑๕, ๒๐, ๒๕ และ ๓๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ จึงขอให้ผู้สมัครในจังหวัดดังกล่าวเข้าไปที่ "ลิงก์ลงทะเบียนเพิ่มเติม" ที่เมนูที่ ๑ เพื่อลงทะเบียนเข้าร่วมและโอนเงิน (โรงเรียนที่ยินดีจะรับเป็นเจ้าภาพ ควรจะนัดหมายครูให้กรอกกุญแจฟอร์มภายในวันเดียวกันไม่ต่ำกว่า ๑๐ คน แต่ทั้งนี้ต้องภายในวันที่ ๓๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ นี้เท่านั้น)

**รูปแบบที่ ๒** หน่วยงาน/โรงเรียน เชิญวิทยากรไปอบรม หน่วยงาน/โรงเรียน สามารถเลือกเนื้อหาเฉพาะ part ที่ต้องการ เลือกวันอบรม หรือเพิ่มเวลาอบรมจาก part ละ ๓ ชม. เป็น ๖ ชม. ตามที่ต้องการ

การอบรมตามรูปแบบที่ ๑ จะดำเนินการได้เฉพาะในวันเสาร์ - อาทิตย์ ในช่วงเดือนมิถุนายน - กันยายน ๒๕๖๙ ส่วนรูปแบบที่ ๒ จะดำเนินการถึง ๓๑ ตุลาคม ๒๕๖๙ (วันอบรมอาจเป็นวันเวลาราชการได้)

สอบถามเพิ่มเติม หรือสมัครรูปแบบที่ ๒ ได้ที่ไลน์ไอดี @640ertge หรือ 062-607-8601 (อ.ยุทธ)